

Nominal Viz Academy

V-RAY WORKSHOP

3D ARTIST IN 2DAYS

using 3DS Max + V-Ray Next

Instructor - Eleni Nikopoulou, Rania Thoma



AUTODESK
3DS MAX



CHAOS GROUP
V-RAY

V-RAY WORKSHOP

Ο αρχιτεκτονικός φωτορεαλισμός είναι η τρισδιάστατη αναπαράσταση των αρχιτεκτονικών έργων.

Πρόκειται για απεικονίσεις κτιρίων, εξωτερικά ή εσωτερικά, αντικειμένων και προϊόντων που θα εξυπηρετήσουν την άμεση επικοινωνία ανάμεσα στον σχεδιαστή και τον πελάτη.

INTRODUCTION

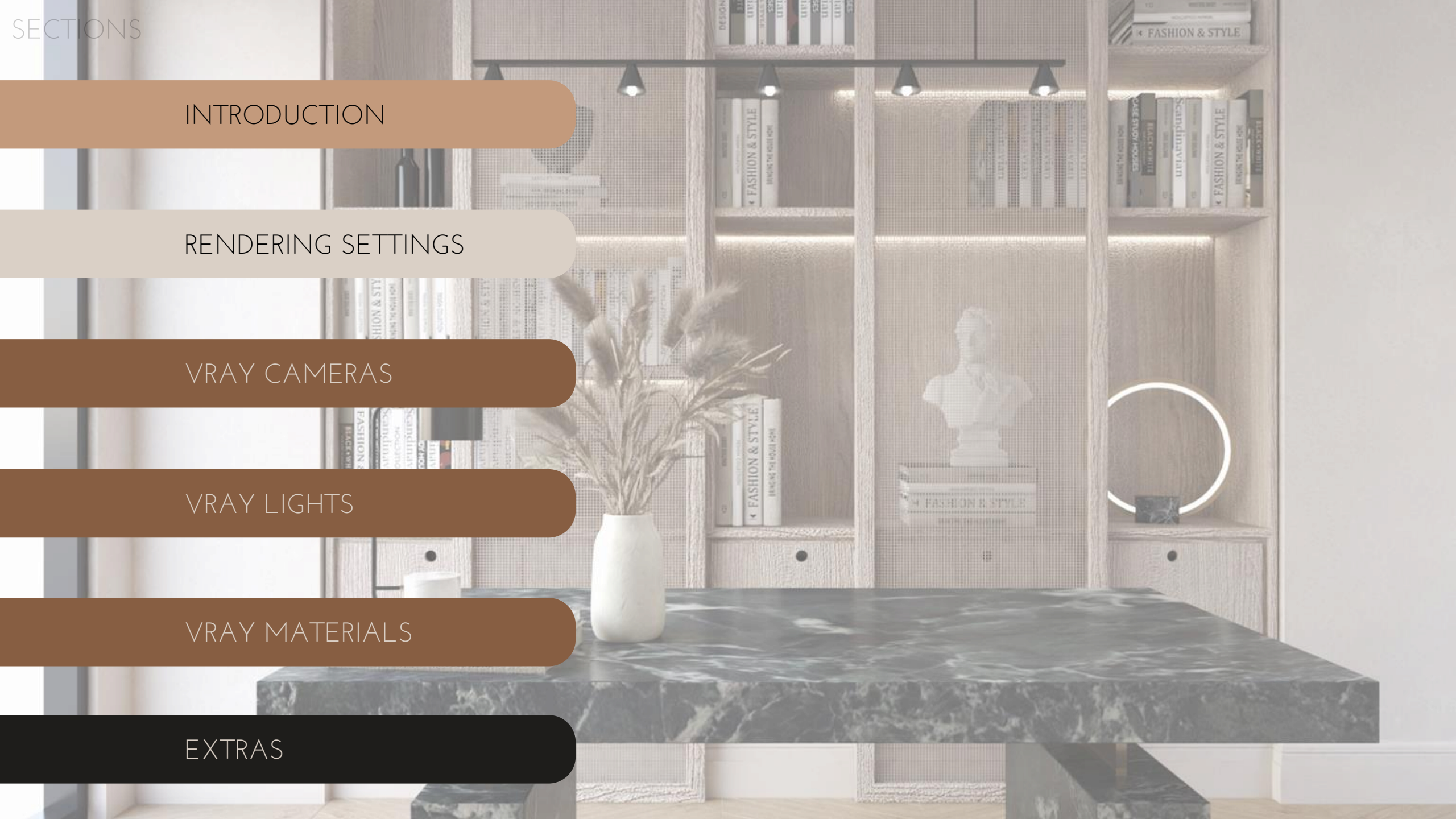
RENDERING SETTINGS

VRAY CAMERAS

VRAY LIGHTS

VRAY MATERIALS

EXTRAS



SECTIONS

Introduction

3ds Max interface

Βασικά εργαλεία επεξεργασίας

Το V-Ray στο 3ds Max

Εισαγωγή της αρχιτεκτονικής σκηνής στο περιβάλλον του 3ds Max

Import / Merge 3d Models

Αποθήκευση και εξαγωγή

1

Rendering Settings

Test Rendering - Ρυθμίσεις για δοκιμές

Final Rendering - Ρυθμίσεις τελικού render

V-Ray Buffer

Interactive Rendering

2

VRay Cameras

DSLR κάμερες και ρυθμίσεις

Εφαρμογή στις VRay κάμερες

Τοποθέτηση κάμερας στην σκηνή

Ρυθμίσεις VRay cameras

3

VRay Lights

Φυσικός φωτισμός – VRay Sun, HDRI

Τεχνητός φωτισμός – VRay Lights

IES Lights – Φωτομετρικές καμπύλες

4

VRay Materials

Material Editor – Compact

Δημιουργία νέων υλικών

UVW Mapping

Bitmap, Glass, Metal, Fabric, Marble

5

Extras

Δαπεδοστρώσεις – Floor Generator

3D γρασίδι – Hair & Fur

Neon Light Επιγραφή

3D carpet

6

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

Σάββατο 30 Μαρτίου

9-10.00 Εγγραφές, *coffee*

10-11.30 *CHAPTER 01*
Εισαγωγή στο 3ds Max

BREAK

12-13.00 *CHAPTER 02*
Rendering Settings

13.00-14.00 *CHAPTER 03*
V-Ray Cameras
Part I

Κυριακή 31 Μαρτίου

9-10.00 *Coffee*

10-11.30 *CHAPTER 03*
V-Ray Cameras
Part II

BREAK

12.00-14.00 *CHAPTER 04*
V-Ray Lights

Σάββατο 16 Απριλίου

9-10.00 *Coffee*

10-12.00 *CHAPTER 05*
V-Ray Materials
Part I

BREAK

12.30-14.00 *CHAPTER 05*
V-Ray Materials
Part II

Κυριακή 17 Απριλίου

9-10.00 *Coffee*

10-13.00 *CHAPTER 06*
Extra Features

BREAK

13.30-14.00 *PRACTISE*

ΥΛΙΚΟ

Architectural scenes

Κατά τη διάρκεια του *workshop* θα χρησιμοποιούμε **έτοιμες σκηνές** για εφαρμογή, οι οποίες θα σας στέλνονται.

Rendering Libraries

3d Models

Textures για δημιουργία υλικών

IES Lights

HDRI Skies

Workshop Notes

Οι σημειώσεις που θα παρουσιαστούν θα είναι διαθέσιμες σε *pdf* στο τέλος κάθε μαθήματος.

Websites List

Προτεινόμενες σελίδες για συμβατά *3d models*, *seamless textures*

INFO

Τοποθεσία

Nominal Architects
Βιθυνίας 27, Καλαμαριά



Ημερομηνία

30-31 Μαρτίου & 16-17 Απριλίου

Κόστος

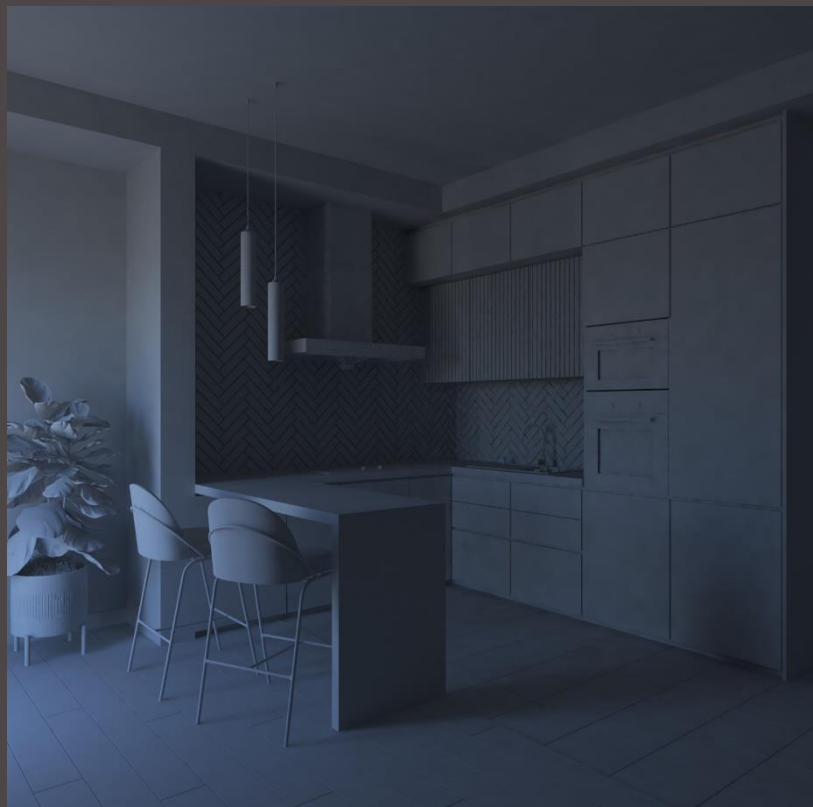
200 ευρώ + ΦΠΑ

Φοιτητές -20%

Εγγραφή

Η εγγραφή πραγματοποιείται με την καταβολή του 50% του κόστους και η αποπληρωμή την ημέρα του *workshop*.

PORTFOLIO



PORTFOLIO



PORTFOLIO



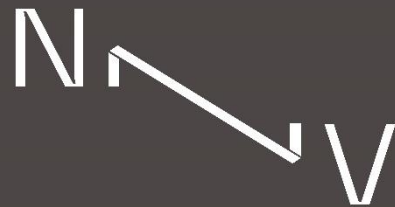
V-RAY WORKSHOP

Keep in touch!

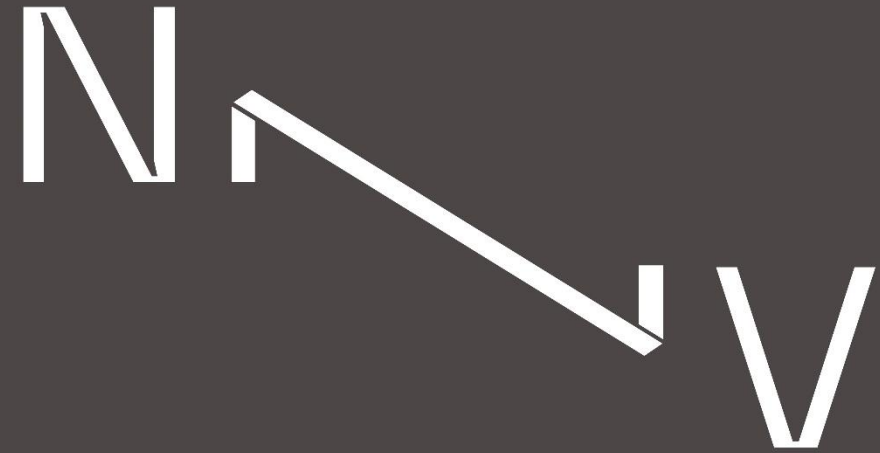
www.nominalarchitects.com

info@raniathoma.com

30 697 5735 557



Nominal Viz Academy



Nominal Viz Academy